



Atividade 10: Criação de um objeto

Atividade: Agora chegou sua vez de criar um objeto. Você tem três opções: uma luminária, uma poltrona ou um óculos de sol. Desenhe na ficha, coloque todos os detalhes, e depois coloque ao lado que materiais você estaria pensando em usar, quais as opções de cores e mais alguma informação que você julgar importante.

Material: lápis grafite, borracha, lápis de cor, caneta hidrocor ou outro material que você achar bom para dar acabamento a sua atividade.

Atividade extra:

Que tal você construir a sua própria luminária?

Você vai precisar de:

- 1 metro de fio
- 1 plugue liga-desliga
- 1 soquete
- 1 tomada
- 1 pedaço de madeira de 15 x 15 cm, com espessura de 1 cm
- 1 pacote de palitos de sorvete
- 1 lâmpada
- cola para madeira



Comece preparando a fiação e fixando o soquete na madeira.
Com os palitos de sorvete crie um *design* bem diferente para sua luminária. Veja alguns exemplos.



Design é, portanto, uma atividade criativa pela qual se projeta todo tipo de coisas, incluindo utensílios, vestimentas, peças gráficas, livros, máquinas, ambientes e também, interfaces de programas de computador. É uma palavra de origem inglesa.

Podemos dizer que *designer* é a pessoa que projeta algo.

